



Nutzung der interaktiven Lesespur



Die interaktive Lesespur kann direkt auf dem PC oder Tablet bearbeitet werden. Hierbei klicken sich die Kinder von Lesetext zu Lesetext und lösen so ein spannendes Abenteuer. Mithilfe interaktiver Lesespuren wird das genaue Lesen auf spielerische Weise und besonders motivierend geschult.

Aufbau der Datei:

1. Start und Anleitung

Auf der Startseite klicken die Kinder auf die Schaltfläche „Start“ und gelangen so zu einer kurzen Anleitung. Nachdem sich die Kinder die Anleitung sorgfältig durchgelesen haben, klicken sie anschließend auf die Schaltfläche „Weiter“.




Das Abenteuer in der Unterwasserwelt



Start

© Frauke Völsky, www.fv-bw.de

Anleitung



- 1 Lies dir diese Anleitung ganz genau durch und klicke auf „Weiter“.
- 2 Auf der nächsten Seite folgt eine kurze Einleitung in die Geschichte. Lies auch hier ganz genau und klicke auf „Weiter“.
- 3 Finde im Bild die Nummer ① und klicke sie an. Du gelangst zu einem Text, den du wieder ganz genau lesen musst.
- 4 Gehe zurück zum Bild und finde die nächste Nummer, bei der es weitergeht. Klicke sie an und lies weiter.
- 5 Landest du bei einer falschen Nummer, bring sie dich zurück zur vorherigen Nummer und du musst genauer nachlesen.

weiter

© Frauke Völsky, www.fv-bw.de

2. Einleitung

Anschließend führt eine kurze Einleitung in die Lesespurgeschichte ein. Am Ende erhalten die Kinder die Anweisung, im Bild auf der nächsten Seite die Nummer ① zu suchen und anzuklicken, um weiterzukommen. Mit einem Klick auf „Weiter“ gelangen die Kinder nun zum Lesespurbild.

Einleitung



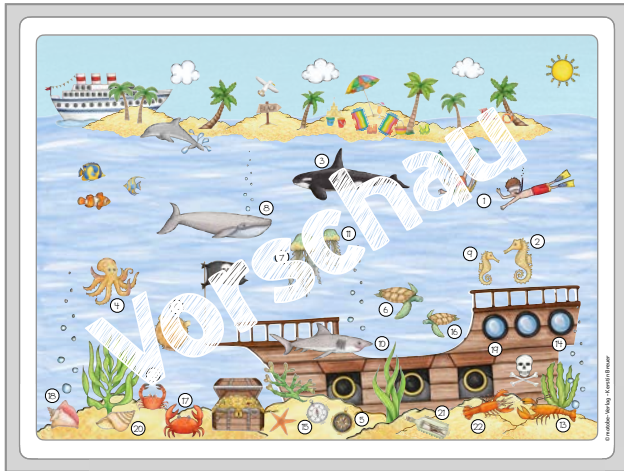
Lange hast du dich auf die Ferien und den Urlaub mit deiner Familie gefreut. Nach der Schule läufst du schnell nach Hause, packst deine Sachen und schon geht es los zum Flughafen. Nach einigen Stunden Flug kommst du auf einer kleinen Insel mitten im Indischen Ozean an. Von dort aus steigst du auf ein seltsames Luftschiff und beziehest eine kleine Kabine mit Blick auf das weite Meer. Und von dort aus gehst du sofort ins Bett. Am nächsten Tag ankert das Schiff vor einer kleinen einsamen Insel. Du gehst mit deiner Familie von Bord und vor der Insel schwärmen Schnorcheln. Ausgerüstet mit Flossen, Tauchermaske, Schnorchel und Unterwasserkamera hüpfst du sofort ins kühle Nass. Doch was ist das? Eine Schwung ins Wasser musst du deine Unterwasserkamera verloren haben. Finde im Bild die Nummer ①, klicke sie an und lies den Text ganz genau, um deine Kamera wiederzufinden.

weiter

© Frauke Völsky, www.fv-bw.de

3. Lesespurbild

Mit Klick auf die Nummer **1** im Bild gelangen die Kinder zum ersten kurzen Lesetext. Dieser muss ganz genau gelesen werden, um mithilfe von Schlüsselbegriffen zur nächsten Nummer zu gelangen. Über die Schaltfläche „Bild“ gelangen die Kinder zurück zum Lesespurbild, wo sie die nächste Nummer suchen und anklicken.



1 **Lies den Text ganz genau!**

Du schaust dich unter Wasser um und siehst viele bunte Fische herumschwimmen. Ohne die Unterwasserkamera kannst du die wunderschöne Unterwasserwelt nicht für deine Freunde festhalten. Wo könnte sie nun sein? Vielleicht hat das freundliche kleine Dreifischchen es gesehen. Schnell tauchst du hinunter und fragst um Hilfe.

Bild

4. Quiz

Sollten die Kinder schneller fertig sein, kann die Zeit mit einem interaktiven Quiz am Ende der Lesespur überbrückt werden. Hier bekommen die Kinder eine direkte Rückmeldung, ob ihre Antworten richtig oder falsch sind.

Quiz: richtig oder falsch?

		richtig	falsch
1	Du hast deine Kamera an Bord des Schiffes verloren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Du möchtest die Unterwasserwelt für deine Freunde festhalten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Die Schildkröte hat die Kamera im Sand vergraben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Die rote Nadelspinne des Kommas zeigt auf einen Kugelfisch.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Der Surimur hat ein paar Fotos von seinem Freund geschossen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Der grinsende Krebs hat dem Kugelfisch die Kamera weggenommen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Quiz: richtig oder falsch?

		richtig	falsch
1	Du hast deine Kamera an Bord des Schiffes verloren.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Du möchtest die Unterwasserwelt für deine Freunde festhalten.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Die Schildkröte hat die Kamera im Sand vergraben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Die rote Nadelspinne des Kommas zeigt auf einen Kugelfisch.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Der Surimur hat ein paar Fotos von seinem Freund geschossen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Der grinsende Krebs hat dem Kugelfisch die Kamera weggenommen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Im Paket enthalten:

- * dreifach differenzierte, interaktive Lesespurgeschichte im PDF-Format
- * interaktives Quiz für schnelle Leser am Ende der Lesespur
- * zusätzliches Material für die Lehrerhand: Lösung, Bildmaterial (Lupen, Unterwasserkamera)